|  |
| --- |
| 03.09.2021-ғы № 18-1/935 шығыс хаты  06.09.2021-ғы № 7480 кіріс хаты |

**Science Talk** — это цикл бес****платных лекционных/практических занятий и площадка коммуникации между учеными разных сфер деятельности и учениками старших школ.

**Цель проекта:** популяризация науки среди школьников, развитие личности и навыка исследования учащегося

**Аудитория:** школьники 8-11 классов, учителя

**Сроки реализации** - сентябрь 2021 г. - апрель 2022 г. (2 раза месяц)

**Формат** - воркшоп, лекции, дискуссии, мастер-классы, свободная беседа, где ученый рассказывает о себе, о своем пути в науке, о сложностях и достижениях, формирует у молодежи культуру науки и исследований.

**Преимущества участия в проекте для школ:**

1. Возможность стать STEAM амбассадором\* и получить орден от КФ “Caravan of Knowledge” (презентация в приложении) на ежегодной Международной Конференции. (в случае активного участия и привлечения учеников)
2. Популяризация науки в школьной программе
3. Развитие творческих способностей школьников
4. Выявление наиболее одаренных учеников в разных областях науки
5. Развитие представлений о межпредметных связях
6. Развитие интеллектуальной инициативы учителей через формирование научного образа мышления, творческого подхода
7. Проектно-исследовательская деятельность, сопровождающаяся самостоятельным получением новых знаний

**ШАГИ для школ/учителей:**

1.Оставить заявку на участие в конкурсе от имени школы на странице проекта (<https://caravanofknowledge.com/science-talk>)

2.Ознакомиться на сайте с графиком и темами выступлений ученых

3.Привлечь школьников на участие в онлайн трансляциях с учеными. Заполнить **«Форму регистрации школьников»**, размещенную на сайте.

4.После завершения проекта получить возможность стать **STEAM амбассадором\***

**\*Как стать STEAM амбассадором?**

Привлечь школьников старшеклассников принять участие в максимальном количестве выступлении ученых спикеров. После завершения проекта, организаторы считают количество принявших участие детей через пройденную регистрацию на мероприятие и отмечают самые активные школы, которые получают возможность стать STEAM амбассадором и получат орден от КФ “Caravan of Knowledge” на ежегодной Международной Конференции

**Крайний срок подачи заявок: 10 сентября 2021 года**

**Преимущества участия в проекте для учеников 8-11 классов:**

1. Возможность познакомиться и пообщаться напрямую с ведущими специалистами из областей робототехники, современной медицины, водных ресурсов, возобновляемых источников, сельского хозяйства и других дисциплин.
2. Знакомство с интересными научными трендами, успешными историями и советами для юных исследователей
3. Возможность получить электронные сертификаты после каждой лекции, воркшопа и разные поощрительные призы в ходе прохождения **уровней\***
4. Прокачать практические навыки для применения в обучении, поступлении на учебу. STEAM навыки: S - science, T - technology, E - engineering, A - art, M - math

**\* Уровни для школьников:**

Steam-исследователь ( 5 сертификатов )

Steam-мастер ( 10 сертификатов )

Steam-мудрец ( 15 сертификатов )

**Шаги школьника:**

1. Перейти на страницу проекта Science Talk (<https://caravanofknowledge.com/science-talk>)
2. Зарегистрироваться для отслеживания перехода уровней и получения сертификатов
3. Ознакомиться с графиком выступлений ученых
4. Получить ссылку для подключения от организаторов и принять участие на самом выступлении
5. После завершения перейти на сайт <https://caravanofknowledge.com/science-talk> и ответить на 5 вопросов для сертификата и баллов для перехода в лиги/уровни
6. \*\*\*Принять участие в конкурсе на создание STEAM героя (детали будут на сайте)

**График выступлений спикеров**

*Внимание! График может меняться в зависимости от непредвиденных обстоятельств. Просим проверять обновление на сайте или уточнить у организаторов проекта*

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Дата** | **Время** | **ФИ** | **Тема выступления** | **Область, навыки** | |
| **15 сентября** | 19:00-20:30 | Нурлыбаев Арман | Воркшоп по визуальному программированию и работе со звуком на Pure Data | Программи-рование, работа с arduino, scratch | |
| **24-25 сентября** | 18:30 | Пак Александр | Серия лекции и семинаров |  | |
| Лекция  **Обзор технологий Искусственного Интеллекта (90 минут).**  Нейронные сети, исторические события: с чего все начиналось и куда все пришло?  Семинар.  **Цветное зрение. Как видит компьютер? (120 минут)**  **Необходимые навыки:** минимум программирования. Основы алгебры и геометрии.  Описание: Как работает компьютерное зрение; эксперименты с кодом | | | | | |
|
| **Дата** | **Время** | **ФИ** | **Область, навыки** | |  |
| **7 октября** | 18:30 | Ермек Нигмет | Медицина. Трансплантология | |  |
| **21 октября** | 19:00 | Mamatha Hanumappa | Agriculture. Sustainability | |  |
| **4 ноябрь** | 19:00 | Benjamin David Fedoruk | Computer Science | |  |
| **18 ноябрь** | 19:00 | Дос Сарбасов | Биохимия. Роль белка в жизни | |  |